УТВЕРЖДЕН
приказом директора
ГОАУ ДО ЯО
«Центр детей и юношества
Ярославии»
от 16.11.2026 № 17-01/618

РЕГЛАМЕНТ
проведения регионального турнира «Другие шахматы»

Шахматный турнир «Другие шахматы» (далее – турнир) проводится в рамках реализации плана мероприятий Концепции развития шахматного образования в Ярославской области.

Турнир организует и проводит региональный ресурсный центр по направлению «Комплексное сопровождение физкультурно-спортивной деятельности образовательных организаций Ярославской области».

Участниками турнира могут стать обучающиеся профессиональных образовательных организаций Ярославской области. Состав команды – 2 человека: 1 юноша и 1 девушка.

Турнир проводится 02 декабря 2026 года в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества Ярославии» с 10.00 до 13.30.

В ходе турнира команды участвуют в состязаниях по нестандартным вариантам шахмат, отличающимся от классических правил. По итогам каждой партии командам начисляются очки в соответствии с системой проведения турнира, определяемой организаторами. Результаты партий фиксируются судьями и передаются в счетную комиссию.

Жеребьевка проводится с помощью программы «Swiss Manager». Турнир проводится по швейцарской системе в 6 туров. Места определяются по наибольшему количеству набранных очков, в случае их равенства у двух и более участников места определяются по следующим дополнительным показателям: по личной встрече; по коэффициенту Бухгольца; по результату на первой доске.

Турнир состоит из трех этапов (туров).

В первом туре (отборочном) команды играют в дисциплину «Окто-пешка». Во втором туре (отборочном) команды играют в дисциплину «Шахматы-нолики». По итогам первых двух туров определяется 8 команд, показавших лучшие результаты, которые проходят в 3-й (финальный) тур. За каждую победу игрока в команде, команда получает 1 очко, если в команде победили 2 игрока, то команда получает 2 очка.

В финальном туре команды играют в дисциплину «Шахматы на четверых». Победителем турнира считается команда, показавшая лучший результат в финальной дисциплине «Шахматы на четверых».

Краткие правила дисциплин:

«Окто-пешка». Игра на доске 4х4 (16 клеток). Каждый игрок имеет 4 пешки. Пешки ходят как в классических шахматах, но не могут сделать

первый ход на 2 клетки. Взятие осуществляется по правилам классических шахмат. Цель игры – первым провести свою пешку до противоположного края доски. В данной дисциплине участники команды играют каждый на своей доске (юноша против юноши, девушка против девушки), результаты суммируются. Если судья понимает, что партия затягивается, он имеет право поставить шахматные часы и ограничить время игры на 2 минуты.

«Шахматы-нолики». Гибрид шахмат и «крестиков-ноликов» на доске 4х4. У каждого игрока 4 фигуры: король, конь, ладья, пешка. Первые 3 раунда игроки размещают свои фигуры на незанятых клетках. После того как каждый поставил по 3 фигуры, они могут перемещать их. Фигуры ходят по правилам классических шахмат. Цель игры – первым выстроить 4 свои фигуры в ряд (по вертикали, горизонтали или диагонали). Участники также играют парами (юноша и девушка отдельно), общий результат команды складывается из результатов двух партий. Если судья понимает, что партия затягивается, он имеет право поставить шахматные часы и ограничить время игры на 2 минуты.

«Шахматы на четверых». Классическая шахматная механика в формате для четырёх участников. Доска 14х14 (a14–n14). Каждый игрок имеет полный классический набор фигур. Начальная расстановка – как в обычных шахматах. Все фигуры ходят по правилам классических шахмат. Цель игры — остаться единственным игроком, не получившим мат. В данной дисциплине встречаются две команды (команда против команды). Оба участника от каждой команды (юноша и девушка) садятся за одну доску напротив соперников и играют каждый своей фигурой. Союзники (участники одной команды) не могут брать (бить) фигуры друг друга. Пат может быть зафиксирован в любой момент игры, независимо от количества оставшихся за столом участников, и в этом случае он объявляется для всех игроков. За победу игрок получает 3 балла, за ничью – 2 балла, за проигрыш – 1 балл. Общее время партии – 15 минут. Победитель определяется по лучшему результату, показанному командой в этом противостоянии.

Итоги турнира подводятся в тот же день после последнего этапа. Места определяются по сумме набранных очков (с учетом результатов финального тура). Победителям (I место) и призерам (II и III место) турнира вручаются дипломы и призы, всем остальным участникам – свидетельства.

Итоги турнира публикуются на сайте ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества Ярославии» в разделе «Областные мероприятия физкультурно-спортивной направленности – областной фестиваль «Шахматы – больше, чем игра») https://yarcdu.ru/oblastnye-meropriyatiya/ и в социальной сети ВКонтакте в группе «Школьный спорт Ярославии» https://vk.ru/sportyaroslavii

Заявки на участие принимаются до 25 ноября 2026 года е по ссылке: https://yarcdu.ru/shahmaty_2026/

Расходы по командированию участников турнира (проезд до места проведения и обратно, питание) несут командирующие организации.

Дополнительная информация по телефону (4852) 55-66-04, Борисов Глеб Михайлович, педагог-организатор, куратор турнира.