

Государственное образовательное автономное учреждение
дополнительного образования Ярославской области
«Центр детей и юношества»

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГОАУ ДО ЯО
«Центр детей и юношества»



Е.А. Дубовик

Приказ № 25-01/260 от 01.06. 2021 г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Компьютерные технологии-2»

направленность программы – техническая

уровень программы – базовый

возраст детей – 10-13 лет

срок реализации – 1 год

Автор-составитель:

Капустина Ирина Борисовна

педагог дополнительного образования

г. Ярославль, 2021 г.

Оглавление

Пояснительная записка	3
Учебно-тематический план	8
Содержание программы	8
Формы аттестации и оценочные материалы	10
Обеспечение программы	14
Методическое обеспечение программы	14
Условия реализации программы	17
Информационные источники	18
Приложения	21
Приложение 1 Учебный календарный график	21
Приложение 2 Примерный комплекс упражнений для глаз	25
Приложение 3 Санитарно-гигиенические нормы и безопасность труда	26
Приложение 4 Рекомендации по информационной безопасности в интернете	25

Пояснительная записка

В условиях активного внедрения компьютерной техники во все сферы жизни постоянно повышается уровень требований к современному человеку, являющемуся членом нового «информационного общества», которое, в свою очередь, требует повально образованных людей. Независимо от того, кем по профессии станет сегодняшний учащийся, очень важно, чтобы он умел эффективно использовать персональный компьютер для решения разнообразных задач, которые неизбежно будут возникать в его будущей профессиональной деятельности. Поэтому так важно, чтобы учащиеся овладели основными принципами работы на компьютере, научились применять его для решения разнообразных задач, пополнили уже имеющиеся знания и расширили свой кругозор.

Высокий темп развития информационных технологий требует постоянного изменения и расширения, традиционно изучаемых программ из пакета MS Office.

Для современного ребенка очень важно уметь адекватно воспринимать и ориентироваться в постоянно изменяющемся информационном мире и осознавать, что успешное освоение образовательной программы компьютерной направленности в учреждении дополнительного образования поможет быть и более успешным в учебной деятельности.

Учитывая востребованность вышеназванных областей современных информационных технологий обучающимися среднего и старшего возраста, возможность широкого применения полученных знаний в современных профессиях, изучение программы «Компьютерные технологии-2» является актуальным.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Компьютерные технологии-2» разработана с учетом:

– Федерального Закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» с изменениями от 17.02.2021 № 10-ФЗ;

– Приказа Министерства труда и социальной защиты РФ № 298н от 5 мая 2018 г. «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых»;

– Постановления Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении СП 2.4.3648 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;

– Приказа Министерства просвещения Российской Федерации от 9 ноября 2018 г, № 196, «Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;

– Приказа Министерства просвещения РФ № 533 от 30.09.2020 «О внесении изменений в «Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам», утвержденный Приказом Министерства просвещения РФ от 09.11.2018 №196»;

– Распоряжения от 29 мая 2015 г. № 996-р «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;

– Проекта Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года;

– Положения об организации и осуществлении образовательного процесса в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества», утвержденного приказом от 16.03.2020 № 25-01/126;

– Положения о дополнительной общеобразовательной программе и порядке её утверждения в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества», утвержденного приказом от 04.03.2021 № 25-01/71;

– Положения о дистанционном обучении в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества», утвержденного приказом от 18.03.2020 № 25-01/131;

– Положения о форме, периодичности и порядке текущего контроля успеваемости, итоговой и промежуточной аттестации обучающихся, утвержденное приказом 29.12.2017 № 25-01/435;

– Положения о порядке посещения учащимися мероприятий, проводимых в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества» и не предусмотренных учебным планом, утвержденного приказом от 24.03.2021 № 25-01/110.

Программа «Компьютерные технологии-2» имеет **техническую** направленность, рассчитана на обучающихся 10-13 лет. Продолжительность обучения 1 год.

Уровень программы – **базовый**, который предполагает освоение специализированных знаний, гарантированно обеспечивающих трансляцию общей и целостной картины в рамках направления программы.

Содержание программы представлено учебно-тематическим планом первого года обучения – 36 часов с периодичностью занятий 1 раз в неделю по 1 часу. Основная форма работы – групповая. Состав групп – постоянный. Количество обучающихся в группе 7 – 10 человек.

Освоение программы «Компьютерные технологии-2» позволит учащимся получить теоретические знания и практические навыки работы в современных прикладных программах, или совершенствовать уже имеющиеся знания.

Опыт, полученный в процессе обучения по программе «Компьютерные технологии-2» позволит учащимся самостоятельно изучать новые программные продукты и решать возникающие по ходу их изучения вопросы, стать теоретической и практической основой при выборе будущей профессии.

Программа ориентирована на формирование знаний и навыков по работе с компьютером, дополнительных к тем, что учащиеся приобрели ранее. Кроме теоретических знаний, в программе значительное внимание уделяется практической подготовке, в процессе которой учащиеся приобретают опыт работы на ПК или совершенствуют уже имеющийся.

Цель программы – совершенствование компьютерной компетентности учащихся, подготовка пользователя персонального компьютера, владеющего основным пакетом современных прикладных программ и способного реализовать собственные творческие идеи с помощью компьютерных технологий.

Реализация поставленной цели предусматривает решение следующих задач:

- закрепить практические навыки работы в текстовом, табличном, графическом редакторах, презентациях, программах обработки график и видео;
- дать специальные знания и навыки, необходимые для самостоятельной разработки анимаций, интерактивных элементов для web-публикаций, а также для обработки графических объектов;
- обогатить словарный запас базовыми понятиями и терминами информатики, необходимыми для общения с компьютером;
- развивать познавательный интерес и творческие способности;
- формировать умения и навыки по применению информационных компьютерных технологий в учебной деятельности;
- содействовать развитию познавательных интересов, творческой активности и инициативы;
- развивать культуру устной речи, коммуникативные способности и умение работать в группе;
- воспитывать творчески активную личность;
- приобщать учащихся к здоровому образу жизни;
- воспитывать у детей осмысленное отношение к физическому и духовному здоровью как единому целому;
- воспитывать нравственные качества по отношению к окружающим;
- формировать навыки самостоятельного принятия решений; умения и стремления к объективной самооценке;

- дать представления о жизненных, социальных ценностях, в том числе, связанных с профессиональным выбором.

Воспитательные задачи решаются в рамках воспитательного потенциала предмета, а также в рамках реализуемых мероприятий для обучающихся ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества».

Ожидаемые результаты

В результате освоения программы 1 – го года обучения обучающиеся должны

а) знать:

- историю развития компьютеров;
- составные части компьютера и назначение устройств;
- возможности компьютера и его применение;
- организацию файловой системы в компьютере;
- назначение и возможности операционной системы Windows;
- элементы Рабочего стола и панели задач;
- элементы окна и виды окон;
- назначение и возможности текстового редактора Microsoft Word;
- правила грамотного набора текста и его оформления;
- назначение и возможности редактора Power Point;
- назначение и возможности табличного редактора Excel;
- назначение основных команд графического редактора;
- мультимедийные возможности компьютера;
- правила сетевого этикета и правила общения в онлайн-переписках;
- правила информационной безопасности.

б) уметь:

- ориентироваться в файловой системе и пользоваться справочной системой;
- выполнять основные операции с файлами, папками, дисками;
- сохранять информацию на различные носители;
- грамотно использовать термины из области компьютерных технологий;
- работать в графическом редакторе Paint;
- работать в текстовом редакторе Word;
- распечатывать документ из разных приложений;
- создавать презентации;
- выполнять простые действия с электронными таблицами (ввод данных, форматирование ячеек, автозаполнение, работы с формулами);
- применять полученные знания для решения различных творческих задач (оформление рефератов, графических изображений, презентаций);
- пользоваться сервисами электронной почты;
- проявлять активность, готовность к выдвижению идей и предложений при участии в проектах, конкурсах;
- понимать важность формирования личной гражданской позиции;
- понимать ценность отношения к своему народу, краю, семье;
- противостоять негативным воздействиям социальной среды;
- сознавать ценность здоровья, уметь беречь его при работе с компьютером;
- проявлять дружеские взаимоотношения при общении с обучающимися внутри и вне коллектива.

Основным результатом образовательного процесса по данной программе являются повышение уровня личной цифровой грамотности учащихся посредством овладения специальными знаниями работы в прикладных программах, умения пользоваться

современным программным обеспечением для самостоятельного создания электронных продуктов – портфолио, коллажей, презентаций, публикаций и пр.

Ожидаемыми *результатами* воспитательной работы в результате освоения программы «Компьютерные технологии-2» можно считать приобретение таких важных качеств, как:

- понимание ценностного отношения к своей семье и стране;
- противостояние негативным воздействиям социальной среды;
- понимание существованию информационных угроз интернета и умения противостоять им;
- готовность к участию в решении социально значимых проблем (волонтерское движение, различные акции и проекты, благоустройство и пр.);
- формирование личной гражданской позиции
- подготовленность к самостоятельному допрофессиональному выбору;
- понимание ценностного отношения к своему здоровью,
- формирование личных нравственных и волевых качеств.

Для выявления результативности реализации программы применяются следующие формы и методы:

- наблюдение в ходе обучения с фиксацией результата;
- опрос;
- анкетирование;
- тестирование;
- проведение промежуточных срезов знаний (по окончании изучения темы);
- участие в конкурсах различного уровня (городских, областных, российских, международных) с личными работами и коллективными творческими проектами.

Принципы организации образовательного процесса

Благоприятная атмосфера для приобщения подростков к миру современных информационных технологий достигается посредством:

- приобретения навыков работы в современных прикладных программах;
- участия в образовательных проектах, конкурсах, акциях;
- владения знаниями и навыками эффективного использования ресурсов сети интернет для поиска информации;
- использования образовательных онлайн-ресурсов, для повышения личного уровня цифровой грамотности.

В основу организации образовательного процесса положены следующие принципы:

- максимального использования развивающего и воспитывающего потенциала содержания образования;
- разнообразия организационных форм и методов педагогической деятельности;
- рационального распределения учебного времени между теоретической и практической подготовкой;
- обучение через самообразование;
- построение образовательного процесса с учетом здоровьесберегающих технологий;
- поддержки позитивного эмоционального фона на занятиях;
- стимулирования познавательной и творческой активности подростков благодаря применению средств ИКТ в образовательном процессе.

Диагностика успешности освоения программы осуществляется методами анализа данных, полученных в результате наблюдений за деятельностью учащихся на занятиях

(выполнения теоретических и практических упражнений, самостоятельных и творческих заданий), во время экскурсий, совместных праздниках и общих мероприятиях, в общении педагога с детьми, взаимоотношений детей со сверстниками.

Отслеживание уровня освоения детьми учебного материала осуществляется на основе анализа ответов по изучаемым темам, материалам тестирования, успешного выполнения заданий в электронном виде, способности реализовывать собственные творческие идеи с помощью компьютерных технологий.

Участие во всевозможных совместных праздниках, он-лайн конкурсах, командных играх, интернет-проектах, творческая коллективная работа способствуют развитию познавательного интереса и познавательной активности детей, являются, с одной стороны, необходимым фундаментом для обогащения педагогического опыта, а с другой - мотивируют подростков не просто для дальнейшего изучения информационных технологий, но и для творческой деятельности и социального общения.

Традиционное участие во всероссийском образовательном проекте «Урок цифры» в игровой форме:

- знакомит детей с перспективными направлениями из сферы информационных технологий,
- способствует формированию цифровой грамотности в школьном возрасте;
- позволяет узнавать новое о мире информационных технологий;
- позволяет сориентироваться в перспективных профессиях будущего;
- существенно повышает интерес детей к изучению основ программирования;
- задает верные ориентиры развития в условиях перехода к цифровой экономике.

Учебно-тематический план

№	Тематический блок	Часы		Всего
		Теория	Практика	
1.	Общие сведения о компьютерах. Техника безопасности и организация рабочего места	1	1	2
2.	Операционная система Windows. Хранение данных в компьютере	1	1	2
3.	Графический редактор Paint	1	3	4
4.	Обработка цифровых изображений с помощью графического редактора	1	1	2
5.	Работа с текстовым редактором Word	1	6	7
6.	Подготовка презентаций в Power Point	1	7	8
7.	Ресурсы сети Интернет: поиск и сохранение информации. Ресурсы электронной почты.	1	1	2
8.	Создание и обработка видео в редакторе Movavi	1	3	4
9.	Воспитательные мероприятия	1	3	4
10.	Итоговое занятие		1	1
Итого:		9	27	36

Содержание

Тема 1. Общие сведения о компьютерах. Техника безопасности и организация рабочего места.

Теория: Техника безопасности и правила поведения. Компьютеры в нашей жизни. Профессии, связанные с компьютером и интернет. Аппаратное и программное обеспечение. Информация. Виды представления информации. Единицы измерения количества информации. Носители информации.

Практика: Загрузка и перезагрузка компьютера. Работа с клавиатурой и мышью.

Самостоятельные работы: «Технические средства компьютера». Решение задач по теме «Единицы измерения количества информации».

Тема 2. Операционная система Windows. Хранение данных в компьютере.

Теория: Назначение и возможности операционной системы Windows. Файлы, папки, пиктограммы, ярлыки. Окна приложений Windows. Основные элементы окна приложения.

Практика: Настройка Windows: изменение параметров рабочего стола, настройка главного меню, панели задач, раскладки клавиатуры и способы ее переключения.

Самостоятельные работы: Работа с окнами. Создание личной папки, подпапок. Навигация в ОС.

Тема 3. Графический редактор Paint.

Теория: Основные элементы окна графического редактора: рабочее поле, панели инструментов, палитра цветов, поле выбора ширины линии, инструментария. Техника создания изображений: общие сведения, основные инструменты создания изображений.

Практика: Сохранение и загрузка изображений. Редактирование деталей изображения. Копирование, вставка элементов изображения. Работа с текстом. Печать рисунков. Обзор дополнительных возможностей Paint.

Самостоятельные работы: «Фигуры Paint», «Основные элементы окна приложения», «Составные части компьютера», «Техника безопасности при работе на ПК».

Тема 4. Обработка цифровых изображений с помощью растрового графического редактора.

Теория: Основные элементы окна, обзор функций горизонтального меню и панелей инструментов. Инструменты технического редактирования цифровых изображений. Виды

и цели редактирования изображений. Устранение недостатков изображений, техническая коррекция. Приемы цветокоррекции.

Структурное редактирование цифровых изображений: кадрирование, устранение ненужных деталей изображения, изменение композиции, применение спецэффектов.

Практика: Изменение размера изображений. Инструменты структурного редактирования цифровых изображений.

Коллажирование (монтаж). Создание из частей нескольких изображений нового изображения. Кадрирование. Ориентация изображения. Фильтры и спецэффекты.

Самостоятельные работы: «Изменение размера изображения», «Устранение эффекта красных глаз», «Кадрирование изображения», «Автокоррекция изображения», «Создание коллажа».

Тема 5. Работа с текстовым редактором Word.

Теория: Запуск и завершение Word. Создание, загрузка и сохранение файлов документов. Окно процессора Word. Обзор функций горизонтального меню. Панели инструментов.

Практика: Режимы отображения документов. Основы работы с документами: создание нового документа, открытие существующего документа, сохранение документа на диске, переключение между документами, открытие файла не в формате Word, сохранение документа под другим именем и в другом формате. Выделение фрагментов документа. Перемещение по документу. Использование шаблонов и мастеров.

Создание и редактирование документов: разметка страницы, ввод текста, создание колонтитулов, вставка специальных символов, правила набора, переключение раскладки клавиатуры, переносы, выделение текста, работа с блоками текста, проверка орфографии, исправления в тексте. Нумерация страниц. Поиск и замена текста. Форматирование документа, выравнивание абзацев, форматирование шрифта, работа с таблицами. Оформление документов: параметры шрифта, параметры абзацев, списки. Печать документа: предварительный просмотр документа, печать всего документа, выборочная печать.

Работа с таблицами и графикой: создание, заполнение, обрамление, форматирование таблиц, сортировка данных, рисунки в документах. Настройка изображения.

Самостоятельные работы: «Правила ввода текста», «Резюме», «Обработка текстовой информации», «Реклама», «Логотип», «Эмблема», «Носители информации», «Составные части ПК и дополнительное оборудование» и др.

Работа с таблицами и графикой: создание, заполнение, обрамление, форматирование таблиц, сортировка данных, рисунки в документах. Настройка изображения. Вставка рисунков, автофигур, объектов WordArt.

Выполнение творческих работ: оформление газет и открыток к тематическим праздникам, оформление реферата. Зачетная работа.

Тема 6. Подготовка презентаций.

Теория: Общие сведения о Power Point. Создание и редактирование презентации. Общие операции со слайдами.

Практика: Подготовка к демонстрации, показ слайдов. Вставка звука. Настройка времени, параметров и эффектов анимации. Управляющие кнопки, гиперссылки. Разработка сюжета слайд-фильма.

Самостоятельные работы: «Носители информации», «Геометрические фигуры», «Детские зимние виды спорта», «С днем рождения», «Виды современных компьютеров», «Мой любимый город», «Времена года», и др.

Тема 7. Ресурсы сети Интернет: поиск и сохранение информации. Ресурсы электронной почты.

Теория. Всемирная компьютерная сеть Интернет. Организация поиска данных. Сравнительный обзор справочно-поисковых систем Интернета. Обзор образовательных сайтов детей и подростков.

Практика. «Умные» поисковые запросы. Понятие поисковых роботов. Наиболее популярные поисковики для русскоязычного пользователя. Сохранение текстовой и графической информации. Создание почтового ящика на Яндекс.

Самостоятельные работы: Сохранение текстовой и графической информации, вставка в текстовый документ, очистка формата, оформление. Оформление списка информационных источников. Памятка по поиску информации в интернет. Обмен сообщениями электронной почты.

Тема 8. Создание и обработка видео в редакторе Movavi.

Теория. Демонстрация возможностей видеоредактора. Основные правила работы с проектами.

Практика. Открытие, сохранение проектов. Добавление медиафайлов. Просмотр и упорядочивание клипов.

Самостоятельные работы: Редактирование видео и аудио. Добавление титров, переходов, фигур, стикеров, анимации. Сохранение видео для устройств, публикация, отправка по электронной почте.

Тема 9. Воспитательные мероприятия.

«Безопасность в сети Интернет»

Теория. Кибербезопасность и защита личных данных.

Практика. Участие во всероссийском уроке, посвященном безопасности в сети Интернет. Оформление памятки по образцу. (Приложение 5)

Всероссийский образовательный проект «Урок цифры»

Теория. «Искусственный интеллект и машинное обучение». «Нейросети и коммуникации». «Алгоритмы. Код. Команда».

Практика. Прохождение тренажера, получение сертификатов.

«Праздник – Новый год»

Теория. Новый год в разных странах. Русские традиции празднования нового года.

Практика. Виртуальная экскурсия в дом Деда Мороза-Великий Устюг»

«День космонавтики - 12 апреля»

Теория. Полет первого человека в космос. Первый космонавт, первая женщина-космонавт, первый выход человека в космос. Современный МКС.

Практика. Просмотр фильмов «Мы-первые», «Животные в космосе». Создание рисунков, презентаций, видеофильмов.

«День Победы 9 мая»

Теория. Урок памяти, посвященный Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

Практика. Оформление фото для акции «Бессмертный полк». Создание презентаций, рисунков.

Тема 10. Итоговое занятие.

Практика. Выполнение практического задания на заданную тему.

Формы аттестации и оценочные материалы

Текущая диагностика результатов осуществляется систематическим наблюдением педагога за практической работой учащихся, их умением применять полученные знания для выполнения задания, методами входной диагностики, промежуточными тестовыми работами. В начале учебного года проводится *входное* тестирование для того, чтобы определить уровень развития обучающихся, их творческих способностей, задатков, эмоциональной активности.

Входной контроль осуществляется на основе *стартового* тестирования – выявляется начальный уровень знаний по предмету. Данные фиксируются в таблицах.

Текущий контроль осуществляется в течение всего учебного года с тем, чтобы определить готовность к усвоению нового материала, выявить уровень ответственности и заинтересованности в обучении.

Промежуточный контроль проводится по окончании изучения темы или раздела с целью определения степени усвоения учащимися материала программы, определения промежуточных результатов обучения, активности в образовательном процессе.

Итоговый контроль проводится в конце учебного года, а также по завершению курса обучения с целью определения изменения в показателях уровня развития личности обучающегося, его творческих способностей, определения результатов обучения, наличия творческих достижений, ориентирования обучающихся на дальнейшее в том числе, самостоятельное обучение, получения сведения для совершенствования программы и методов обучения.

Результаты освоения образовательной программы отслеживаются по следующим критериям и показателям, представленным в таблице.

Показатели	Критерии	Степень выраженности Оцениваемого качества	Возможное количество баллов	Методы диагностик
I. Теоретическая подготовка ребенка: <i>1. Теоретические знания (по основным разделам учебно-тематического плана программы)</i> <i>2. Владение специальной терминологией</i>	Соответствие теоретических знаний ребенка программным требованиям;	<i>минимальный уровень</i> (ребенок овладел менее чем 1/2 объема знаний, предусмотренных программой);	1	Наблюдение, тестирование, контрольный опрос и др.
		<i>средний уровень</i> (объем усвоенных знаний составляет более 1/2);	5	
		<i>максимальный уровень</i> (ребенок освоил практически весь объем знаний, предусмотренных программой за конкретный период).	10	
		Осмысленность и правильность использования специальной терминологии	<i>минимальный уровень</i> (ребенок, как правило, избегает употреблять специальные термины);	
	<i>средний уровень</i> (ребенок сочетает специальную терминологию с бытовой);		5	
	<i>максимальный уровень</i> (специальные термины употребляет осознанно и в полном соответствии с их содержанием)		10	

II. Практическая подготовка ребенка: 1. Практические умения и навыки, предусмотренные программой (по основным разделам учебно-тематического плана программы)	Соответствие практических умений и навыков программным требованиям	<i>минимальный уровень</i> (ребенок овладел менее чем 1/2 предусмотренных умений и навыков);	1	Контрольные задания
		<i>средний уровень</i> (объем усвоенных умений и навыков составляет более 1/2);	5	
2. Владение специальным оборудованием и оснащением	Отсутствие затруднений в использовании специального оборудования и оснащения	<i>максимальный уровень</i> (ребенок овладел практически всеми умениями и навыками, предусмотренными программой за конкретный период).	10	Контрольные задания
		<i>минимальный уровень умений</i> (ребенок испытывает серьезные затруднения при работе с оборудованием);	1	
		<i>средний уровень</i> (работает с оборудованием с помощью педагога);	5	
		<i>максимальный уровень</i> (работает с оборудованием самостоятельно, не испытывает особых трудностей).	10	
3. Творческие навыки	Креативность в выполнении практических заданий	<i>начальный (элементарный) уровень развития креативности</i> (ребенок в состоянии выполнять лишь простейшие практические задания педагога);	1	Контрольные задания
		<i>репродуктивный уровень</i> (выполняет в основном задания на основе образца);	5	
		<i>творческий уровень</i> (выполняет практические задания с элементами творчества)	10	

Индивидуальная карточка учета динамики образовательных результатов и личностного развития обучающихся, как и карта творческих достижений обучающихся, является формой фиксации полученных образовательных результатов педагогом. Они позволяют регулярно отслеживать реальную степень соответствия полученных результатов обучения и личностного развития подростка ожидаемым результатам в ходе реализации дополнительной образовательной программы.

Карта творческих достижений учащихся

№ п/п	Наименование мероприятия	Уровень проводимого мероприятия (городской, областной и т. д.)	Количество обучающихся творческого объединения	Ф. И. обучающихся	Год обучения	Результат

Творческая книжка воспитанника

Уровень проводимого мероприятия	Наименование мероприятия	Что мною сделано?	Мои успехи и достижения	Над чем мне необходимо работать?
В рамках образовательного учреждения				
Городской уровень				
Областной уровень				
Общероссийские или Международные интернет-проекты				

В индивидуальных электронных папках на компьютере хранятся промежуточные работы учащихся. Итоговыми результатами освоения программы являются самостоятельно выполненные работы - коллажи, анимации, презентации, фильмы. Учащиеся самостоятельно оформляют и сохраняют на флеш-носителе электронное портфолио. Система оценивания проводится педагогом в течение всего периода обучения. Сформированность коммуникативных умений обучающихся, таких как: включенность детей в разнообразную деятельность, общение друг с другом, доброжелательность по отношению к взрослым оцениваются педагогом методами тестирования, наблюдения за поведением обучающихся на занятиях, во время общественных мероприятий, акций.

Результативность успешного освоения образовательной программы наглядно подтверждается участием учащихся в развивающих программах отдела технического творчества, общих мероприятиях Центра, в соревнованиях, конкурсах, олимпиадах по профилю, а также наличием грамот, дипломов, благодарностей, медалей, сертификатов.

Отслеживание воспитательных результатов осуществляется с помощью наблюдения, опросов, анкетирования, личных бесед. Результатами воспитательной работы можно считать: динамика личностных изменений каждого учащегося, повышение культуры

поведения к концу учебного года, установление доброжелательного характера взаимоотношений в коллективе, формирование активной жизненной позиции, участие в социально значимых мероприятиях объединения «Компьютерный класс» и ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества».

Обеспечение программы

Методическое обеспечение программы

Для того чтобы стимулировать познавательную и творческую активность учащихся, необходимо создать образовательную среду, доброжелательную к детям, «провоцирующую» на реализацию самостоятельных индивидуальных и групповых проектов средствами освоенных компьютерных технологий, обогатить ее предметами и стимулами, которые будут способствовать развитию любознательности, самостоятельности, формированию предметных и метапредметных компетенции учащегося. Занятия всегда содержат большой объем полезной и познавательной информации, которая дополняется наглядными изображениями (фото, рисунки, таблицы).

Разработан ряд занятий с использованием современных технологий (видео-презентаций), помогающих погрузить обучающихся в тему и создать необходимый настрой. В ходе занятий педагог общается с учащимися, задает наводящие или проверяющие знания вопросы, способствующие лучшему усвоению темы и выполнению творческой задачи. Совместный поиск правильного или более интересного решения поставленной задачи способствует улучшению общего климата в образовательном коллективе.

На занятиях используются разнообразные методы, в зависимости от целей, поставленных на занятии:

- словесные (рассказ, объяснение, беседа);
- наглядные (показ, работа с интернет-источниками); практические (работа по образцу); эвристические (выполнение творческих заданий);
- репродуктивные (действия по образцу педагога);
- проектирование (выполнение индивидуальных и групповых проектов);
- метод стимулирования и мотивации (познавательные игры, творческие конкурсы, экскурсии, итоговые мероприятия).

На занятиях используются следующие формы работы:

1. *демонстрационная* – педагог, используя медиапроектор, объясняет текущую тему, а учащиеся наблюдают и фиксируют в тетрадях основные моменты.
2. *фронтальная* – недлительная, но синхронная работа учащихся по освоению или закреплению материала под руководством педагога.
3. *самостоятельная* – выполнение самостоятельной работы с компьютером в пределах одного, двух или только части занятия. Педагог обеспечивает индивидуальный контроль за работой учащихся.
4. *творческая* – выполнение работы индивидуально или в малых группах на протяжении нескольких занятий и презентация своих результатов.

Содержание программы реализуется на основе следующих

принципов обучения:

- индивидуальности;
- доступности;
- преемственности;
- результативности;

методов:

- творческих проектов,
- дифференцированного обучения;

методов воспитания:

- убеждения;
- стимулирования;
- мотивации;
- организации деятельности и общения;
- контроля и самоконтроля.

Алгоритм учебного занятия включает несколько «этапов»: установка на занятие; основная часть, предусматривающая объяснение нового материала; организованная работа за компьютером; подведение итогов. Время, отведенное на каждый этап, условно и может варьироваться педагогом в зависимости от темы занятия.

Учебные занятия по программе «Компьютерные технологии-2» могут реализовываться с применением технологий дистанционного обучения. На странице сообщества компьютерного класса выкладываются теоретические и практические задания для самостоятельного изучения. Контроль за выполнением заданий осуществляется отправкой электронных сообщений через мессенджеры или посредством электронной почты.

Организация учебного процесса строится таким образом, чтобы практическая работа преобладала над теоретической подготовкой. Каждое занятие может быть условно разделено на несколько смысловых частей.

Примерная структура одного занятия:

- Организационный момент – 3 мин.
- Повторение пройденного материала, работа над незавершенным заданием – 15 мин.
- Комплекс упражнений для снятия усталости – 2 мин.
- Объяснение нового материала с элементами промежуточного контроля – 15 мин.
- Выполнение практических упражнений на закрепление материала – 25 мин.
- Поиск, сохранение, редактирование информации на заданную тему, отправка сообщений электронной почты, личное время для общения – 15 мин.
- Перерыв между занятиями -10 мин.
- Подведение итогов – 5 мин.

На занятиях чередуются теоретическое объяснение изучаемой темы и практическое освоение посредством выполнения учащимися самостоятельных и практических работ, которые позволяют закрепить полученные знания. В качестве контроля используются методы наблюдения за деятельностью детей в различных ситуациях: при выполнении заданий разного типа (теоретических, практических, самостоятельных, творческих, проверки, взаимопроверки, тестирования) во время проведения общих мероприятий.

Программа разработана таким образом, чтобы каждый учащийся смог реализовать свои образовательные потребности в интересующей его области: создание изображения или коллажа, обработка фотографии или создание собственной анимации, создание личных электронных страничек и размещение на них своих творческих работ.

Для развития творческих способностей педагогу важно показать возможности работы не только в текстовых, графических редакторах, табличных процессорах, но и в использовании программ для различных областей человеческой деятельности: полиграфии, анимации, верстке и дизайну, работе со звуком и т.д.

Процесс изучения нового материала включает в себя:

- *изложение теории.* Строится в режиме диалога педагога и учащихся с применением компьютерной презентаций, видеолекций;

- *самостоятельная и практическая работа.* На этом этапе можно проследить как индивидуальную работу, так и работу в группе. Если в ходе выполнения практического

задания возникает вопрос, требующий индивидуального пояснения, то он объясняется персонально, непосредственно на рабочем месте для одного учащегося или же на доске (экране), когда вопрос представляет интерес для других обучающихся. Активно применяются видеоуроки, он-лайн задания в электронном виде, при выполнении которых каждый обучающийся может выбрать свой темп.

Образовательный процесс кроме последовательного изложения учебного материала, может содержать итерационные циклы, когда возникает необходимость вернуться на несколько шагов назад, чтобы еще раз рассмотреть по каким-либо причинам недостаточно хорошо усвоенный материал.

Современные образовательные технологии и методики, используемые в программе

Технологии	Цель использования технологий и (или) методик	Результат использования технологий и (или) методик
Технология личностно-ориентированного обучения	Создание условий для самореализации, саморазвития, адаптации, самовоспитания и других, необходимых механизмов для становления самостоятельной творческой личности ребенка, развитие творческих способностей.	Реализация индивидуальных образовательных маршрутов одаренных детей, успешное участие обучающихся в городских и областных конкурсах, конференциях.
Здоровьесберегающие технологии	Снижение утомляемости обучающихся, профилактика стрессовых состояний, создание ситуаций успеха и самореализации.	возможность свободного самовыражения по средствам творческой деятельности.
Метод проектирования	Создание условий для развития личности ребенка, его способности ставить перед собой цель и добиваться результата.	Разработка индивидуальных и групповых проектов обучающихся.

Организация учебных занятий, особенно практических работ контролируются преподавателем с точки зрения соблюдения правил техники безопасности и сохранения здоровья учащихся. В частности, на занятиях педагогом ведется наблюдение за правильной посадкой учащегося на рабочем месте, предлагается комплекс упражнений для снятия напряжения глаз (Приложение 1). Педагог заботится о соответствии кабинета санитарно-гигиеническим требованиям (Приложение 2).

Помимо занятий в детском образовательном объединении предусматривается участие в различных мероприятиях: совместные творческие проекты с учащимися других коллективов Центра, участие в спортивных конкурсах и праздниках. Такое взаимное общение способствует расширению кругозора, формированию и проявлению таких общечеловеческих качеств, как: взаимное уважение, ответственность, общительность.

Учащиеся, имеющие склонность к научной работе и самостоятельным исследованиям, могут принять участие в ежегодной областной детской конференции «Открытие юных», областном конкурсе образовательных проектов, дистанционных конкурсах и проектах.

Условия реализации программы

1. Организационно-педагогические:

- проведение установочных родительских собраний в начале каждого учебного года с целью ознакомления с программой, обсуждением образовательного заказа;

2. Кадровые: педагог дополнительного образования

3. Материально-технические:

- 1) Мультимедийный компьютер Intel Pentium (10 шт.);
- 2) Струйный принтер Xerox Phaser 3117;
- 3) Лазерный принтер-сканер-копир Brother DCP 7010R;
- 4) Сканер HP Scanjet 2200S;
- 5) Мультимедийный проектор ViewSonic и экран;
- 6) Звуковые карты;
- 7) Локальная сеть.

Занятия проходят при соблюдении светового, теплового режимов и требований пожарной безопасности.

4. Дидактические материалы:

- лекционный материал и презентации по темам: «Компьютер. Технические средства, программное обеспечение», «Основы организации файловой системы», «Операционная система Windows», «Работа с текстовым редактором Word», «Электронные таблицы Excel», «Создание и оформление публикаций», «Новые информационные технологии в образовании», «Растровые и векторные графические редакторы»;
- справочный материал, литература для общего пользования по профилю;
- журналы, пособия и т.д.;
- подборка иллюстраций, рисунков в электронном виде по темам;
- методическая литература;
- самостоятельные работы по темам;
- практические работы по темам;
- практикум по работе в графическом редакторе в электронном виде;
- подборка он-лайн заданий;
- подборка видео-уроков.

Информационные источники

Нормативно-правовая база:

1. Федеральный Закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» с изменениями от 17.02.2021 [№ 10-ФЗ](#).
2. Приказ Министерства труда и социальной защиты РФ № 298н от 5 мая 2018 г. «Об утверждении профессионального стандарта "Педагог дополнительного образования детей и взрослых».
3. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении СП 2.4.3648 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи».
4. Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 9 ноября 2018 г, № 196, «Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».
5. Приказ Министерства просвещения РФ № 533 от 30.09.2020 «О внесении изменений в «Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам», утвержденный Приказом Министерства просвещения РФ от 09.11.2018 №196».
6. Распоряжение от 29 мая 2015 г. № 996-р «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года».
7. Проект Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года.
8. Положение об организации и осуществлении образовательного процесса в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества», утвержденное приказом от 16.03.2020 № 25-01/126.
9. Положение о дополнительной общеобразовательной программе и порядке её утверждения в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества», утвержденное приказом от 04.03.2021 № 25-01/71.
10. Положение о реализации дополнительных общеобразовательных программ с применением дистанционных образовательных технологий в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества», утвержденное приказом от 25.03.2021 № 25-01/114.
11. Положение о форме, периодичности и порядке текущего контроля успеваемости, итоговой и промежуточной аттестации обучающихся, утвержденное приказом от 25.01.2021 № 25-01/18.
12. Положение о порядке посещения учащимися мероприятий, проводимых в ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества» и не предусмотренных учебным планом, утвержденное приказом от 24.03.2021 № 25-01/110.

Литература для педагога и учащихся:

1. Айзенк Г.Ю. Проверьте свои способности. – СПб.: Система-плюс, 1996. - 160 с.
2. Акилов А.А. Технологическая тактика в организации педагогического процесса. //Педагогический калейдоскоп. 1998.- № 3. - С. 13.
3. Барташников А.А., Барташникова И.А. Учись мыслить. – Харьков: Фолио, 1998. – 480 с.
4. Белкин А.С. Ситуация успеха. Как ее создать: Кн. Для учителя. – М.: Просвещение, 1991. – 176 с.
5. Бешенков С.А. Два пути в школьном курсе информатики //Информатика и образование. - 1998. - №2. - с.17-20.
6. Валединский В. Информатика для 2-х классов. М., «Открытый мир». - 1995. - 48 с.
7. Веряев А. А. Педагогика информатики.- Барнаул: БГПУ. - 1998. – 477 с.
8. Витохновская А.А., Красноперова О. Л. Содержание и структура курса «Информационная культура» //Начальная школа. - 1998. - №5. - с.31-33.
9. Выготский Л.С. Воображение и творчество в детском возрасте: психол. Очерк: Кн. для учителя. – 3-е изд. - М.: «Просвещение», 1991. – 93 с.

10. Гончарова М.А., Кочурова Е.Э., Пышкало А.М. Учись размышлять: развитие математического представления и мышления у детей. – М.: Антал, 1995. – 112 с.
11. Горвиц Ю.Н. Новые информационные технологии в дошкольном образовании. – М.: Педагогика, 1998. – 346 с.
12. Горячев А.В., Волкова Т.О., Горина К.И., Лобачева Л.Л. Программа нетрадиционного курса информатики без компьютеров. // Начальная школа. – 1996. - № 10. - С. 52-55.
13. Ефимова О., Морозов В., Шафрин Ю. Курс компьютерной технологии. – М.: АБФ, 1998.- 553 с.
14. Есипова Н.Д. Творческие работы учащихся в курсе информатики. // Информатика и образование. - 1997. - № 7.- С. 59-62.
15. Журова С.М. Внеурочные занятия по информатике // Информатика и образование. – 2006. – № 5. – с. 8-13.
16. Золотарева А.В. Дополнительное образование детей: Теория и методика социально-педагогической деятельности/ Худож. А.А. Селиваниов. – Ярославль: Академия развития: 2004. – 304с.
17. Ильина Т.В. Личностно-ориентированный подход к проектированию образовательного процесса и образовательных программ. // Педагогический калейдоскоп. – 1998. - № 3. – С. 6.
18. Калугин М.А., Новоторцева Н.В. Развивающие игры для младших школьников. – Ярославль: Академия развития, 1997. – 230 с.
19. Ким Н.А., Коробейникова Г.Ф., Камышова Е.А. Занимательная информатика для младших школьников. // Информатика и образование.- 1997. - № 2. - С.13.
20. Коджаспирова Г.М. Педагогика: Учеб. Для студ. Образоват. Учреждений сред. Проф. Образования. – М.: Гуманитар. Изд.центр ВЛАДОС, 2004. – 352 с.
21. Крамм Р. Нортонские утилиты изнутри. – М.: Мир, 1992. - 416 с.
22. Крол Эд. Все об Internet: Перевод с английского Тимачева С.М. – Киев: ВНУ, 1995. – 592 с.
23. Никитин Б.П. Ступеньки творчества, или развивающие игры. – М.: Просвещение, 1990. – 160 с.
24. Педагогика: учеб./ Л.П. Крившенко и др.; под ред. Л. П. Крившенко. – М.: ТК Велби, изд-во Проспект, - 2005. – 432 с.
25. Подласый И.П. Педагогика: 100 вопросов - 100 ответов: учеб. пособие для вузов/ И. П. Подласый. - М.: ВЛАДОС-пресс, - 2004. – 365 с.
26. Прохоров А. Я могу работать в современном офисе. – М.: Интернет-Ун-т Информ. Технологий, 2005. – 264 с.
27. Симановский А.Э. Развитие творческого мышления детей. – Ярославль: Академия развития, 1997. – 192 с.
28. Тимофеев А.В. Информатика и компьютерный интеллект. – М.: Педагогика, 1991. – 128 с..
29. Тихомирова Л.Ф. Развитие интеллектуальных способностей школьника. - Ярославль: Академия развития, 1996. – 240 с.
30. Тихомирова Л.Ф., Басов А.В. Развитие логического мышления детей. - Ярославль: Академия развития, 1996. – 240 с.
31. Тонких А.П., Кравцова Т.П., Лысенко Е.А., Стогова Д.А., Голощапова С.В. Логические игры и задачи на уроках математики. - Ярославль: Академия развития, 1997. – 240 с.
32. www.akhitti.ru/itti/kaf/konf_11_2004/tezisi/section1/2. (Формы организации учебной деятельности на уроках информатики в основной школе) – 05.06.08
33. www.altai.fio.ru/projects/group1/potok32/site/metodika.htm (Учебно-методическое пособие по информатике для начальной школы) – 07.06.08
34. www.rusedu.info (Сайт для учителей информатики и педагогов использующих ИКТ на своих уроках) – 12.06.08

35. www.klyaksa.net (Информационно-образовательный портал для учителя информатики и ИКТ) – 12.06.08
36. www.infojournal.ru (Издательство «Образование и Информатика») – 19.06.08
37. www.festival.1september.ru (Фестиваль педагогических детей «Открытый урок») – 01.07.08
38. www.pedvesti.uvuo.r (Педагогические вести) – 04.07.08
39. http://www.orenipk.ru/kp/distant/dod/dop/3_2_3.htm#4 (Современное учебное занятие в учреждении дополнительного образования детей) - 12.07.08
40. <http://nn.dekane.ru/inform-s5/> - Сайт Декан- нн [Тесты с ответами](#) » [Информатика](#) » Информатика. Тест по теме Табличный процессор MS Excel
41. <http://unienc.ru/w/ru/824290-tablichny-protssessor.html> -= Табличный процессор | Универсальная энциклопедия

Список литературы для обучающихся:

1. Васильев Д.В. Самоучитель по Windows95. – М.: Стрикс, 1998. – 224 с.
2. Вовк Е.Т. Microsoft Excel 2002: Учебное пособие к курсу. - М.: Специалист, 2003. – 224 с.
3. Горстко А.Б, Чердынцева М.И. Информатика для школьников и всех-всех-всех. – Ростов-на-Дону: Феникс, 1996. – 254 с.
4. Ефимова О., Морозов В., Шафрин Ю. Курс компьютерной технологии. – М.: АБФ, 1998.- 553 с.
5. Микляев А. Настольная книга пользователя. – М.: Солон, 1997. – 604 с.
6. Пасько В. Word-97 (русифицированная версия). – К.: ВНУ, 1998. – 432 с.
7. Спиридонов О.В. Microsoft Word: Книга для слушателя. – М.: Специалист, 2004. – 248 с.
8. Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователя. – М.: Инфра-М, 1997. – 480 с.
9. Шведов Ю.М. Мой первый компьютер IBM PC. – Минск, Современный литератор, 1998. – 96 с.
10. Microsoft Outlook 2000. Шаг за шагом: Практ. пособие. /Пер. с англ. – М.:Издательство ЭКОМ, 2001. – 368 с.
11. Microsoft Power Point 2000. Шаг за шагом: Практ. пособие. /Пер. с англ. – М.:Издательство ЭКОМ, 2002. – 416 с.

Приложения

Приложение 1

Учебный календарный график

№ п/п	Дата проведения занятия	Тема занятия	Кол-во часов	Место проведения	Форма контроля
1.		Общие сведения о компьютерах. Техника безопасности и организация рабочего места. Профессии, связанные с компьютером и интернет. Аппаратное и программное обеспечение	1	504	Опрос, наблюдение
2.		Информация. Виды представления информации. Единицы измерения количества информации. Носители информации	1	504	Опрос, наблюдение
3.		Операционная система Windows. Назначение и возможности операционной системы Windows. Хранение данных в компьютере	1	504	
4.		Операционная система Windows. Окна приложений Windows. Основные элементы окна приложения	1	504	Опрос, наблюдение
5.		Графический редактор Paint. Основные элементы окна графического редактора: рабочее поле, панели инструментов, палитра цветов, поле выбора ширины линии, инструментария	1	504	Опрос, наблюдение
6.		Графический редактор Paint. Техника создания изображений: общие сведения, основные инструменты создания изображений	1	504	
7.		Графический редактор Paint. Сохранение и загрузка изображений. Редактирование деталей изображения. Копирование, вставка элементов изображения	1	504	
8.		Графический редактор Paint. Работа с текстом. Печать рисунков. Обзор дополнительных возможностей Paint	1	504	Самостоятельная работа, наблюдение

9.		Обработка цифровых изображений с помощью растрового графического редактора. Основные элементы окна, обзор функций горизонтального меню и панелей инструментов. Инструменты технического редактирования цифровых изображений. Виды и цели редактирования изображений	1	504	
10.		Обработка цифровых изображений с помощью растрового графического редактора. Устранение недостатков изображений, техническая коррекция. Приемы цветокоррекции. Структурное редактирование цифровых изображений: кадрирование, устранение ненужных деталей изображения, изменение композиции, применение спецэффектов	1	504	Самостоятельная работа, наблюдение
11.		Работа с текстовым редактором Word. Запуск и завершение Word. Создание, загрузка и сохранение файлов документов. Окно процессора Word	1	504	Опрос, наблюдение
12.		Работа с текстовым редактором Word. Обзор функций горизонтального меню. Панели инструментов	1	504	
13.		Работа с текстовым редактором Word. Режимы отображения документов. Основы работы с документами	1	504	
14.		Работа с текстовым редактором Word. Режимы отображения документов. Основы работы с документами	1	504	
15.		Работа с текстовым редактором Word. Режимы отображения документов. Основы работы с документами	1	504	Самостоятельная работа, наблюдение
16.		Воспитательные мероприятия. «Праздник – Новый год»	1	504 ЦДЮ	наблюдение
17.		Работа с текстовым редактором Word. Работа с таблицами и графикой	1	504	Опрос, наблюдение
18.		Работа с текстовым редактором Word. Работа с таблицами и	1	504	Самостоятельная работа,

		графикой			наблюдение
19.		Подготовка презентаций. Общие сведения о Power Point. Создание и редактирование презентации	1	504	Опрос, наблюдение
20.		Подготовка презентаций. Создание и редактирование презентации. Общие операции со слайдами	1	504	
21.		Подготовка презентаций. Создание и редактирование презентации. Общие операции со слайдами	1	504	
22.		Подготовка презентаций. Подготовка к демонстрации, показ слайдов	1	504	
23.		Подготовка презентаций. Подготовка к демонстрации, показ слайдов	1	504	Опрос, наблюдение
24.		Подготовка презентаций. Вставка звука. Настройка времени, параметров и эффектов анимации	1	504	
25.		Подготовка презентаций. Управляющие кнопки, гиперссылки	1	504	
26.		Подготовка презентаций. Разработка сюжета слайд-фильма	1	504	Самостоятельная работа, наблюдение
27.		Воспитательные мероприятия. «Безопасность в сети Интернет» Всероссийский образовательный проект «Урок цифры»	1	504	Опрос, наблюдение
28.		Ресурсы сети Интернет: поиск и сохранение информации. Ресурсы электронной почты. Всемирная компьютерная сеть Интернет. Организация поиска данных	1	504	Опрос, наблюдение
29.		Ресурсы сети Интернет: поиск и сохранение информации. Сравнительный обзор справочно-поисковых систем Интернета. Обзор образовательных сайтов детей и подростков	1	504	
30.		Создание и обработка видео в редакторе Movavi. Демонстрация возможностей видеоредактора. Основные правила работы с проектами	1	504	Опрос, наблюдение
31.		Создание и обработка видео в редакторе Movavi. Демонстрация возможностей видеоредактора.	1	504	

		Основные правила работы с проектами			
32.		Воспитательные мероприятия. «День космонавтики - 12 апреля»	1	504 ЦДЮ	Опрос, наблюдение
33.		Создание и обработка видео в редакторе Movavi. Открытие, сохранение проектов. Добавление медиафайлов	1	504	
34.		Воспитательные мероприятия. «День Победы 9 мая»	1	504 ЦДЮ	Опрос, наблюдение
35.		Создание и обработка видео в редакторе Movavi. Просмотр и упорядочивание клипов	1	504	Опрос, наблюдение
36.		Итоговое занятие	1	504	Самостоятельная работа, наблюдение
ИТОГО			36		

Примерный комплекс упражнений для глаз

1. Закрывать глаза, сильно напрягая глазные мышцы, на счет 1-4, затем раскрыть глаза, расслабить мышцы глаз, посмотреть вдаль на счет 1-6. Повторить 4-5 раз.
2. Посмотреть на переносицу и задержать взор на счет 1-4. До усталости глаза не доводить. Затем открыть глаза, посмотреть вдаль на счет 1-6. Повторить 4-5 раз.
3. Не поворачивая головы, посмотреть направо и зафиксировать взгляд на счет 1-4, затем посмотреть вдаль прямо на счет 1-6. Аналогичным образом проводятся упражнения, но с фиксацией взгляда влево, вверх и вниз. Повторить 3-4 раза.
4. Перевести взгляд быстро по диагонали: направо вверх - налево вниз, потом прямо вдаль на счет 1-6; затем налево вверх - направо вниз и посмотреть вдаль на счет 1-6. Повторить 4-5 раз.

Проведение гимнастики для глаз не исключает проведения физкультминутки. Регулярно проведение упражнений для глаз и физкультминуток эффективно снижает зрительное и статическое напряжение.

Санитарно-гигиенические нормы и безопасность труда

Компьютеризация образования и досуга школьника наряду с несомненными достоинствами породила массу проблем, связанных со здоровьем детей.

Согласно статистическим данным, наибольшая частота функциональных изменений в организме при работе с персональным компьютером отмечается со стороны органов зрения, костно-мышечной и нервно-психической систем. Отечественные и зарубежные исследования показывают, что более 90% работающих за дисплеями жалуются на утомляемость, боли в области затылка, шеи, слезотечение, жжение или боли в области глаз.

Для школьников предупреждение этих неблагоприятных изменений имеет особое значение, поскольку в школьном возрасте продолжается процесс роста и развития таких систем, как зрительная, нервная и костно-мышечная, и организм очень чувствителен к воздействию различных факторов среды. Среди педагогов и родителей бытует мнение, что работа за дисплеем аналогична просмотру телепередач. Однако, как показали исследования врачей, работа на достаточно близком расстоянии от светящегося экрана более утомительна, чем просмотр телепередач или работа с учебником.

Компьютерное обучение связано с интенсификацией учебной деятельности школьника, необходимостью усвоить непростой язык общения с машиной. К этому следует добавить высокое эмоциональное напряжение и постоянную статическую нагрузку ученика. Кроме того, в классе, где работают дисплеи, формируются специфические условия среды: повышается температура воздуха, снижается влажность, изменяется химический состав. Компьютеры являются источниками различного рода электромагнитных излучений: ультрафиолетового, инфракрасного, рентгеновского и др. Важной мерой профилактики этих неблагоприятных воздействий является оснащение видеотерминалов защитными экранами. Необходимо отметить, что использование в образовательном процессе видеотерминалов на основе бытовых телевизоров недопустимо.

Проведение занятий с использованием компьютеров требует соблюдения целого ряда условий для того, чтобы избежать негативного воздействия на здоровье детей. Чем младше школьник, тем быстрее проявляются неблагоприятные сдвиги в его функциональном состоянии под влиянием работы за дисплеем.

Установлено, что оптимальное время непрерывной работы с компьютером на уроке для старшеклассников составляет 20-30 минут, для учеников 7-8 классов - 15-20 минут, а для младших школьников - не более 15 минут.

Занятия в компьютерных кружках рекомендуют проводить не чаще одного - двух раз в неделю общей продолжительностью для учащихся 1-5-х классов - не более 60 минут, для учащихся 6-х классов и старше - не более 90 минут. В середине занятия необходимо сделать 10-минутный перерыв для разминки и гимнастики глаз.

Несомненно, что степень утомления во многом определяется характером занятий. Каким бы странным это ни казалось на первый взгляд, но наиболее утомительны компьютерные игры.

Как правило, это динамичные, остросюжетные игры с навязанным ритмом работы, рассчитанные на быстроту реакции, эмоционально напряжённые. Практика показывает, что именно они наиболее привлекательны для детей. В отличие от взрослых, которые видят в этих играх возможность переключить внимание с тревожных проблем на безобидную игру, снять напряжение, дети скорее ищут в них источники повышенного риска, самоиспытания. Игра даёт ребёнку возможность самому принимать решение в той или иной критической ситуации, чувствовать себя участником острых коллизий. И хотя эти игры способствуют развитию определённых полезных навыков, психологи

предупреждают об их «наркотизирующем» эффекте. Для того чтобы сохранить высокую работоспособность, педагоги советуют чередовать различные виды деятельности: составление программ, игры, изобразительную деятельность с помощью компьютера.

Исходя из выше перечисленного, педагоги в словесной форме рекомендуют учащимся ряд правил, которыми не стоит пренебрегать. Памятка с перечислением советов всегда находится на стенде в кабинете.

Известно, чем старше школьники, тем более устойчивы они к развитию утомления, и поэтому педагоги компьютерного класса заботятся о том, чтобы занятия в нашем объединении не совпадали с окончанием занятий в школе. У учащегося, ежедневная школьная нагрузка которого и так велика, должна быть возможность пообедать, отдохнуть, побыть на воздухе. Поэтому мы заботимся о том, чтобы перерыв между уроками в школе и занятиями в нашем учреждении был не менее часа.

Педагоги класса акцентируют внимание ребят, посещающих наш коллектив на том, что самый эффективный отдых - подвижные игры на свежем воздухе или в спортивном зале, и что именно такому отдыху следует отдать предпочтение после занятий.

Для обеспечения учебного процесса и сохранения здоровья обучающихся в ходе занятий соблюдаются следующие условия работы:

- освещение помещения осуществляется естественным световым потоком, а в вечернее время используется общее электрическое освещение класса потолочными светильниками;
- перед началом занятия помещение проветривается;
- во внеучебное время производится влажная уборка помещения;
- большое внимание уделяется озеленению кабинета и созданию уюта, соответствующего, однако, деловой и рабочей обстановке.

Учебный процесс и особенно практические занятия контролируются преподавателем с точки зрения правил техники безопасности и сохранения здоровья учащихся. В частности, на занятиях педагог ведет наблюдение за правильной посадкой учащегося на рабочем месте, предлагает комплекс упражнений для снятия напряжения глаз, заботится о соответствии кабинета санитарно-гигиеническим требованиям.

Рекомендации по информационной безопасности в Интернете

Для учащихся старших классов

- Не публикуйте свои личные данные и личные данные своих друзей.
- К личным данным относятся номера мобильного и домашнего телефонов, адрес электронной почты и любые фотографии, на которых изображены ты, твоя семья или друзья.
- Если Вы публикуете фото- или видеоматериалы в Интернете – любой желающий может скопировать их и потом воспользоваться в своих целях.
- Не верьте спаму (нежелательной электронной рассылке) и не отвечай на него.
- Не открывайте файлы, полученные от людей, которых Вы не знаете. Неизвестно, что они могут содержать: это может быть как вирус, так и незаконный материал.
- Следите за тем, что пишете. Не пишите людям то, что никогда бы не сказали им в лицо.
- Не забывайте, что люди в Интернете могут говорить неправду.
- Лучше не встречайтесь со своими виртуальными друзьями в реальной жизни без присутствия взрослых, которым Вы доверяете.
- Никогда не поздно рассказать родителям, если что-то смущает или настораживает.