

Назарова Светлана Александровна,
педагог-организатор,
педагог дополнительного образования
ГОАУ ДО ЯО «Центр детей и юношества»

Сценарий интеллектуально–творческой игры «Мир и роботы»

ВЕДУЩИЙ. Добрый день. Мы рады приветствовать вас на интеллектуально–познавательной игре «Мир и роботы». История создания роботов тесно переплетается с развитием механики, которая появилась еще в эпоху античности в Древней Греции. Именно тогда были сформулированы основные законы классической механики. Сложные механические устройства появляются в эпоху «Средневековья», совершенствуются в эпоху «Возрождения». Человечество ухитрилось разогнать технологический прогресс до такой степени, что, как писал Льюис Кэрролл, чтобы просто оставаться на месте, надо бежать сломя голову, а чтобы куда–то попасть, надо бежать вдвое быстрее.

Сегодня роботы проникли практически во все сферы деятельности. Промышленность, научные исследования, энергетика, медицина, развлечения, военные действия и даже космос – современные автоматические или дистанционно контролируемые механизмы используются очень широко и постепенно вытесняют человеческий труд. Так наше общество незаметно для себя вошло в будущее, которое всего лишь век назад описал в своей пьесе Карел Чапек.

Игра будет проходить в семь туров. Каждый тур имеет ограничение по времени, в течение которого участникам необходимо выполнить задания.

В игре сегодня участвуют 5 команд. Проявить свою смекалку и эрудицию, сообразительность и творчество готовы наши участники. Давайте поприветствуем друг друга (*представление команд*) (*представление команд*)

Знания и подготовку команд будет оценивать жюри (*представление жюри*)

И мы начинаем нашу игру!