

Дополнительная общеобразовательная общеобразовательная программа «Компьютерная азбука»

Техническая направленность. Возраст детей: 10 – 11 лет. Срок реализации – 2 года. Содержание программы представлено учебно-тематическими планами первого и второго годов обучения по 144 н/ч каждый с частотой занятий 2 раза в неделю по 2 часа. Первый год обучения – 144 ч., второй год обучения – 144 часа, построено из расчета 2 раза в неделю по 2 часа. Наполняемость группы 7-10 человек.

Программа «Компьютерная азбука» не только закладывает основы компьютерной грамотности, но и помогает детям расширить свой кругозор, развить самые разнообразные способности, в том числе и познавательные. Освоение программы «Компьютерная азбука» позволяет учащимся получать теоретические знания и практические навыки работы в современных прикладных программах. В ней заложен принцип поступательного движения от простого к сложному. Это вызывает у детей потребность в овладении специальными знаниями и навыками. Теоретический материал занятий тесно связан с практической работой на ПК. В последовательности и глубине подачи материала учитываются особенности данной возрастной категории детей.

В настоящее время акцентируется внимание на необходимости вовлечения детей в научно-техническое и инженерное творчество, в проектную деятельность и раннюю профориентацию в высокотехнологичных отраслях. Поэтому, в программу включено изучение основ визуального программирования Scratch, благодаря которому ребенок не только познакомится с азами программирования, различными видами алгоритмов: циклами и ветвлениями, но и разовьет алгоритмическое, креативное мышление, умение планировать, приобретет навыки самостоятельной работы. Важную роль для проверки и закрепления знаний играет выполнение тестовых, самостоятельных, контрольных заданий.

Основным результатом образовательного процесса по программе «Компьютерная азбука» являются овладение основами компьютерной грамотности и приобретение навыков работы в прикладных программах для решения разнообразных творческих задач. Итоговыми результатами освоения программы являются самостоятельно оформленные презентации «Мои компьютерные работы». По окончании освоения программы «Компьютерная азбука» педагог помогает учащемуся оформить выходное портфолио, которое записывается на компакт диск или сохраняется на USB-накопителе.